

```
#include <iostream>
#include <stdio.h>
#include <math.h>
#include <stdlib.h>
using namespace std;

int main()
{
    float F1, F2;

    scanf_s("%f", &F1);
    scanf_s("%f", &F2);

    float zbroj = F1 + F2;
    float suprotni = abs(F1 - F2);
    float kut = sqrt(pow(F1,2) + pow(F2, 2));

    printf("isti smjer: %.2fN\n", zbroj);
    printf("suprotni smjer: %.2fN\n", suprotni);
    printf("pravi kut: %.2fN\n", kut);
}
```