

Cilj vježbe: Učenic/ca će primjenjivati opća pravila pisanja programa, opisati način pisanja komentara, nabrojiti, razlikovati i primjenjivati osnovne tipove podataka, upotrebljavati varijable i konstante, primjenjivati pravila kod imenovanja varijabli.

Izvođenje vježbe:

1. U programskom razvojnem okruženju unijeti jednostavan program u programskom jeziku C i izvesti ga. U komentar programa unijeti što program radi i podatke o autoru programa. Izreske ekrana priložiti vježbi.

```
Upisi prvu stranicu: 6
Upisi drugu stranicu: 3
Opseg pravokutnika 18 cm, a njegova površina je 18 cm
C:\Users\dpaho\OneDrive\Dokumente\Code\C++\1projekt\x64\Debug\1projekt.exe (process 26232) exited with code 0 (0x0).
To automatically close the console when debugging stops, enable Tools->Options->Debugging->Automatically close the console when debugging stops.
Press any key to close this window . . .

1  #include <iostream>
2  using namespace std;
3  float a;
4  float b;
5
6  int main()
7  {
8      printf("Upisi prvu stranicu: "); //Traži prvu stranicu
9      cin >> a;
10     printf("Upisi drugu stranicu: "); //Traži drugu stranicu
11     cin >> b;
12     float o = 2 * a + 2 * b; //Izračuna opseg
13     float p = a * b; //Izračuna površinu
14     cout<<"Opseg pravokutnika " << o << " cm, a njegova površina je " << p <<" cm"; //Ispiše opseg i površinu
15 }
```

2. Riješiti zadatke cjeline 3.2 i 3.3 u radnoj bilježnici (nije potrebno stavljati na mrežno sjedište ukoliko je zapisano u radnoj bilježnici).