

Datum | vrijeme 28. 10. 2024 | 15:39 | *Učenic/ca* David Pahor

Cilj vježbe: Učenic/ca će objasniti pojam algoritma, navesti primjere algoritama, usporediti učinkovitost različitih algoritama za isti problem, objasniti važnost redoslijeda postupaka u algoritmu, definirati pojmove naredba i programiranje, rastumačiti vezu između naredbi i programiranja, nabrojiti i objasniti osnovna svojstva algoritama, nabrojiti i objasniti načine zapisa algoritama

Izvođenje vježbe:

1. Riješiti zadatke cjeline 2.1., 2.2. i 2.3. u radnoj bilježnici (nije potrebno stavljati na mrežno sjedište ukoliko je u radnoj bilježnici).
2. Pronaći i objaviti na svojem mrežnom sjedištu poveznice na objašnjenja odabrana tri poznata algoritma. Pokušajte svojim riječima opisati koji problem rješavaju ti algoritmi.

Dijkstraov algoritam – koristi se da bi se našao najkraći put od jedne točke do druge, na primjer mi ga koristimo na GPS – u da bi došli najbrže do nekog mjesta

Greedy algoritam – algoritam koji na svakom koraku bira najbolju trenutnu opciju bez obzira na posljedice, može biti ponekad loš, ali više puta dobar

Merge Sort algoritam – koristi se kod pretraživanja nečega, na primjer dok tražimo hlače specifične boje, upišemo u tražilicu neku boju i on filtrira i sortira hlače koje su te boje